

Monge[®] Fruit

Monge Superpremium è la linea che si inserisce al livello più alto delle proposte Monge. I prodotti sono formulati con materie prime di alta qualità, selezionate e studiate appositamente per ogni ricetta. **Monge Fruit** sarà per il cane una vera delizia grazie all'utilizzo di carni fresche e alla presenza di preziosi elementi per soddisfare al meglio le esigenze nutrizionali dei vostri amici a quattro zampe.



PATÉ E BOCCONCINI CON MAIALE E ANANAS

Il delizioso paté con bocconcini di maiale fresco e con frutta, fonte naturale di vitamine e minerali, è un alimento completo e digeribile formulato per supportare ogni giorno il benessere dei cani adulti. Il morbido e gustoso paté e bocconcini è ideale per cani di piccola taglia e come premio per i cani più grandi. Monge Fruit è Made in Italy, No Cruelty Test e senza coloranti e conservanti.

COMPOSIZIONE

Carni e derivati 80% (maiale fresco 10%), frutta (ananas 4%), sostanze minerali.

COMPONENTI ANALITICI

Proteina grezza 8,5%, fibra grezza 0,5%, grassi grezzi 7%, ceneri grezze 2,2%, umidità 80%.

ADDITIVI (PER KG): ADDITIVI NUTRIZIONALI

Vitamina A (Acetato di retinile) 3000 UI, Vitamina D3 400 UI, Vitamina E (tutto-rac-alfa-tocoferile acetato) 15 mg.

RAZIONE GIORNALIERA CONSIGLIATA

Razione giornaliera per un cane adulto di taglia piccola (2 - 10 kg): 180/600 g, può essere suddivisa in 2 pasti. Adattare le quantità a seconda della taglia, attività e stile di vita dell'animale. Servire a temperatura ambiente. Lasciare sempre a disposizione acqua fresca e pulita. Quando il prodotto va a sostituire un altro si consiglia di introdurlo gradualmente, in almeno 1 settimana. Conservare in luogo fresco e asciutto. Dopo l'apertura conservare in frigorifero e consumare entro 2 giorni. Non aprire in caso di rigonfiamento. Alimento per animali non utilizzabile per alimentazione umana.



MONGE & C. S.p.A. - Via Savigliano, 31 - 12030 Monasterolo di Savigliano (CN) - Italy
Tel. +39 0172 747111 Fax +39 0172 747199
www.monge.it E-mail: info@monge.it

